

## Lamberto Amistadi Il gioco della pianificazione

Autore: *Daria Bal, Tomasz Bradecki, Błażej Mól, Marta Sanigórska*  
 Titolo: *Housing Estate Game*  
 Sottotitolo: *Cards game, urban design game, board game*  
 Lingua: *Polacco e inglese*  
 Editore: *Silesian University of Technology*  
 Caratteristiche: *185 pagine, colore*  
 ISBN: *9788378809678*  
 Anno: *2024*



*Housing Estate Game* sono un libro introduttivo ed un gioco di pianificazione urbana, gioco di carte e gioco da tavolo – il risultato di due anni di lavoro del gruppo di ricerca Urbanmodel della Facoltà di Architettura del Politecnico della Slesia in Polonia. Aldilà dello stupore iniziale, sicuramente il gioco rappresenta un bel modo di implementare i metodi didattici tradizionali.

*Housing Estate Game* è composto da due mazzi di carte e da una serie di piani da gioco con l'aiuto dei quali è possibile simulare il processo di sviluppo di un'area insediativa. Le carte rappresentano i diversi casi di possibile sviluppo di un sito della dimensione di un ettaro. I semi delle carte rappresentano i diversi attori del processo di pianificazione: quadri-sviluppatore, picche-ecologo, cuori-residente, fiori-pianificatore. L'implementazione di un mazzo 2D (che consente la stesura di piani immobiliari) con un mazzo 3D gemello (con modelli di complessi residenziali) e di codici QR – link ai modelli 3D che possono essere visualizzati su uno smartphone – è da considerarsi innovativa. Il mazzo 3D mostra anche i valori degli indicatori urbani specifici per ogni complesso. Il set di carte e le schede sono utili nella didattica relativa alla pianificazione urbanistica per diverse fasce di età senza conoscenze ed esperienze specialistiche. La combinazione di due mazzi di carte 2D e 3D e il riferimento a modelli digitali con l'ausilio della realtà aumentata e virtuale permette di creare un'interazione tra mondo reale e digitale. Il gioco immobiliare offre un intrattenimento che può svariare dall'utilizzo come gioco di carte, puzzle game o gioco di pianificazione urbana. Le carte e i tabelloni utilizzati nel gioco sono brevetti industriali, il che merita un riconoscimento soprattutto perché si tratta di un lavoro creato insieme con gli studenti. Sulla base del gioco è stato pubblicato un libro a più autori intitolato *Housing Estate Game*. Esso contiene una descrizione del gioco, delle sue possibilità di applicazione e dei riferimenti alla letteratura esistente in questo settore. *Housing Estate Game* è stato presentato e testato in diversi centri tra cui il Corso di Laurea Magistrale a ciclo unico del Campus di Cesena dell'Università di Bologna. Come si può rilevare dal sito web [www.housingestategame.polsl.pl](http://www.housingestategame.polsl.pl), il gioco ha ricevuto numerose raccomandazioni da parte di TUP o. Śląsk (sezione della Slesia dell'associazione degli urbanisti polacchi), SARP (Associazione degli architetti polacchi) o. Katowice, PLGBC, (Consiglio polacco per la



bioedilizia), IARP (Camera degli architetti polacchi) sezione della Slesia, WO SARP Sustainable Architecture Circle, raccomandazioni da parte di università polacche e straniere ed è stato premiato con un premio speciale e una medaglia durante la Fiera internazionale delle invenzioni INNOTARG a MCK Katowice. Queste confermano l'alto valore del gioco. Inoltre, vale la pena di sottolineare che il gioco co-creato dal professore insieme ai suoi studenti è stato brevettato e commercializzato: il gioco può essere acquistato come prodotto in un negozio online <https://esklep.polsl.pl/shop-full-width/strona-glowna-2/gadzety/gra-w-osiedle>.

*Housing Estate Game* è diventato un ausilio didattico utilizzato presso la Facoltà di Architettura dell'Università Tecnologica della Slesia e non solo, un gioco creato dagli studenti con l'obiettivo di insegnare in modo diverso. Come è giusto che sia, il gioco è divertente, non ci sono né vinti, né vincitori perché, dopo tutto, anche nel gioco della pianificazione urbana, l'importante è capire bene le regole.